

Federación de Tenis de Mesa de la Ciudad de Buenos Aires y Conurbano

**REGLAMENTO
CIRCUITO
INTERESCUELAS
2018**

INDICE

Capítulo 1 – GENERALIDADES	3
Capítulo 2 – PARTICIPACIÓN, INSCRIPCIÓN Y PREMIOS	4
Capítulo 3 – SEDES Y SALONES DE JUEGO	5
Capítulo 4 – ORGANIZACIÓN DE LOS TORNEOS	6
Capítulo 5 – RESPONSABILIDAD DE JUGADORES Y ENTRENADORES	6
Capítulo 6 – SISTEMA DE COMPETENCIA	7
Capítulo 7 – RANKING INDIVIDUAL E INSTITUCIONAL	9
Capítulo 8 – PLAN DE BECAS	10

Capítulo 1 GENERALIDADES

Art. 1.1 - Este Reglamento tiene vigencia a partir del 1o de Marzo de 2011 y ha sido actualizado en Febrero de 2018.

Art. 1.2 - Se aplicarán los capítulos 2 (Anexo 1) y 3 (Anexo 2) del reglamento ITTF, excepto los puntos que este reglamento detalle.

Art. 1.3 - El “Circuito Interescuelas” tiene por objetivo brindar un marco de competencia oficial, debidamente organizado, para todos aquellos jugadores aficionados al Tenis de Mesa, ya sea en Instituciones dedicadas a dicho deporte o en ámbitos familiares.

Art. 1.4 - Se considera “Institución” a toda Entidad pública o privada donde se difunda la práctica del Tenis de Mesa. No es necesario que sean Instituciones Afiliadas o Adheridas a Fetemba, pero para que puedan ser representadas en el Circuito por sus jugadores, deberán registrarse completando el correspondiente formulario en la web www.tenisdemesaparatodos.com y lo debe completar un tutor. El trámite de registro puede también realizarse el mismo día de la primera competencia en la que participen. Las Entidades no registradas, no serán incluidas en el Ranking de Instituciones.

Art. 1.5 - El Circuito Interescuelas estará compuesto por 8 (ocho) Torneos por Temporada a disputarse entre los meses de Marzo y Diciembre, distribuidos lo más uniformemente posible. El último torneo de la Temporada otorgará puntaje doble.

Art. 1.6 - La Comisión Directiva de Fetemba será responsable de que todo lo relativo al Circuito funcione correctamente. Sus resoluciones se emitirán por Página Web Oficial (www.tenisdemesaparatodos.com) (www.fetemba.org.ar) y desde el perfil público de Fetemba Prensa en Facebook (Fetemba en Facebook)

Art. 1.7 - A partir del 5to torneo, podrá aplicarse el plan de becas (capítulo 8).

Art. 1.8 - Los torneos se jugarán los días sábados y/o domingos y/o feriados.

Art. 1.9 - Cualquier caso no previsto en este reglamento que deba ser solucionado inmediatamente en un Torneo, será resuelto por el Juez general o Autoridad designada a cargo. La decisión será emitida por escrito, firmada y aclarada por la autoridad presente. Si, en cambio, dicha situación imprevista no es de resolución urgente, será solucionada por la Comisión Directiva dentro de los siete días siguientes al Torneo.

Capítulo 2

PARTICIPACIÓN, INSCRIPCIÓN Y PREMIOS

Art. 2.1 - Podrán participar en las competencias:

- Jugadores de hasta 15 años (categorías menores). NO federados, ni en Fetemba ni en ninguna otra asociación provincial, nacional o internacional. Como así también jugadores de TMT de 5ta y 6ta categoría. Aclaración: lo descripto es para el debut en el circuito en cualquiera de los 8 torneos. Si el jugador luego de su debut asciende de categoría y supera 5ta división podrá seguir todo el año para definir el ranking de Carrera de Campeones
- Jugadores de hasta 15 años NO federados, que únicamente hayan participado en el Torneo por Equipos oficiales de Fetemba (ex Metropolitano), sólo en las categorías menores, o en la última categoría de mayores (Sexta División), disputado entre Octubre y Diciembre de 2017.
- Jugadores que participen de los Eventos del Circuito Nacional FATM, según lo dispuesto en el Capítulo 8.13 del presente Reglamento.
- **Jugadores Becados por Fetemba para participar de los torneos oficiales que organiza la Federación en el segundo semestre del año, a excepción de las Damas, que podrán participar en ambos circuitos deportivos durante el primer semestre del año siguiente inclusive, con la idea de poder ayudarlas a insertarse mejor en el circuito**

federado.

NOTA: SE AUTORIZA A PARTICIPAR EN EVENTOS X EQUIPOS Y EN EVENTOS NACIONALES COMO EXCEPCIÓN COMO ASÍ TAMBIÉN JUGAR EN SUB 9 FEDERADOS EN CONJUNTO CON SUB 10 INTERESCUELAS.

Art. 2.1.1. - Se considera jugador federado, a todo aquel jugador que figure en los registros correspondientes de Fetemba en tal condición o que haya competido en algún torneo oficial del calendario de la Federación durante el primer semestre del año 2018 o que haya participado de torneos del nivel nacional, internacional o de cualquier liga de otro país, con excepción de los jugadores detallados en el Capítulo 8.13

NOTA: LA EDAD ES A CUMPLIR. ES DECIR por ej. SI CUMPLE EN EL AÑO 16 AÑOS NO PODRÁ PARTICIPAR

Art. 2.2 - Los eventos a disputarse serán los siguientes:

Art. 2.2.1 - Modalidad Caballeros: 1. Categoría hasta 10 años. 2. Categoría hasta 12 años. 3. Categoría hasta 15 años.

Art. 2.2.2 – Modalidad Damas: 1. Categoría hasta 11 años. 2. Categoría hasta 13 años. 3. Categoría hasta 15 años.

Categoría Damas mayores (6ta TMT)

Las edades se considerarán cumplidas o a cumplir durante el año de la competencia. El Juez General del Torneo, o el responsable de la mesa de control podrán solicitar documentos de identidad toda vez que lo crea necesario.

Art. 2.3 - Las Damas que se inscriban en la categoría que les corresponde por la edad, podrán participar en la equivalente de Caballeros, o en la siguiente de Damas, sin abonar inscripción; los Caballeros que se inscriban en la categoría que les corresponde por la edad y luego en la categoría superior, abonaran el 50% del costo de la inscripción al anotarse en la segunda categoría.

Art. 2.4 - La inscripción se realizará hasta 15 minutos antes de la hora fijada para el inicio de cada evento. Y DEBERA ESTAR REGISTRADO EN LA PAGINA DE TMT

Art. 2.5 - Ningún caballero podrá participar en más de dos categorías, sin excepción alguna.

Art. 2.6 - Los jugadores participantes deberán registrarse como tales EN LA WEB DE TMT completando una ficha de inscripción en la primera ocasión en la que participen de un Torneo. El registro será gratuito y el jugador declarará en dicho acto a que Institución (registrada) desea representar. La ficha deberá ser firmada por el jugador, algún mayor responsable por él y/o el entrenador o delegado de la Institución a la que representará.

Art. 2.6 - Toda vez que un jugador cambie de Institución, deberá ,MODIFICAR SU INSTITUCION EN LA WEB DE TMT EN EL PANEL DE CONTROL Y llenar una nueva ficha formalizando dicha decisión. Los puntos acumulados en el Ranking por el jugador hasta el momento del cambio, seguirán en su haber personal, pero no se trasladarán a la nueva Institución en el Ranking de Instituciones.

Art. 2.7 - Premiación: se entregarán premios a:

Los cuatro primeros puestos de la Llave Única o de la Llave A en cada torneo por cada categoría;

Los dos primeros puestos de la Llave B en cada torneo por cada categoría (en caso de haber);

Los cuatro primeros puestos del ranking final (anual) de todas las categorías del Circuito Interescuelas.

Una Copa a la/s institución/es que haya/n obtenido mayor puntaje en la sumatoria total de puntos: “Copa Challenger Interescuelas”. Dicha sumatoria se realiza según el procedimiento de acumulación de puntajes indicado en el art. 7.6.

Capítulo 3 SEDES Y SALONES DE JUEGO

Art. 3.1 - Al inicio de cada temporada se publicará un calendario tentativo y se formulará una propuesta de las posibles sedes, de acuerdo a las peticiones de los delegados.

Art. 3.2 - La confirmación de las sedes y horarios de juego se realizará por Página Web Oficial (WWW.TENISDEMESAPARATODOS.COM) (www.fetemba.org.ar) y desde el perfil publico de Fetemba Prensa en Facebook (Fetemba en Facebook). Cualquier imprevisto o caso de fuerza mayor que devengue en el cambio de sede y/o horarios de juego, se comunicará con la mayor anticipación posible.

Art. 3.3 - Las Instituciones que serán sede de Torneos del Circuito tendrán las siguientes responsabilidades:

1. Disponer de un salón adecuado y en buenas condiciones de higiene que pueda albergar cómodamente tanto a jugadores como a espectadores.
2. Contar con mesas reglamentarias en buenas condiciones, con sus respectivos postes y redes. La cantidad mínima exigida será determinada por la Comisión Directiva.
3. Contar con un espacio mínimo para cada mesa de competencia de 4 x 8 metros y de 3 x 6 metros para las mesas de precalentamiento. De no ser así, la Institución deberá informarlo a la Comisión Directiva a fin de que este decida si la sede está o no, apta para el desarrollo del torneo.
4. Contar con separadores perimetrales, como mínimo para el área de juego general, dejando, si fuera posible, pasillos que permitan el acceso a todas las mesas sin interrumpir el juego en otras.
5. Contar con una iluminación adecuada en el área de juego, mesa de control y cobranza. De ser posible, en la zona de público también.
6. Contar con asientos para 40 espectadores como mínimo, Ya sean sillas individuales, bancos largos o gradas con o sin respaldos.
7. Nombrar a una y sólo a una Persona Responsable del buen funcionamiento de las Instalaciones del salón de juego y del cumplimiento de todos los requisitos que se detallan en este reglamento. Esta persona deberá estar a entera disposición de los organizadores de Fetemba desde media hora antes del comienzo de la primera categoría, hasta la finalización del torneo.

8. Contar con 2 mesas y 3 sillas apropiadas para el trabajo de los organizadores y mesa de control.
 9. Contar con una mesa para la exposición de los premios.
 10. Proveer de conexión eléctrica segura y confiable en las ubicaciones que dispongan los organizadores para el uso de los dispositivos necesarios.
 11. Contar obligatoriamente con un servicio adecuado de Buffet para los jugadores, el público y los organizadores.
- Capítulo 4 ORGANIZACIÓN DE LOS TORNEOS

Art. 4.1 - La organización de los Torneos estará a cargo de las personas designadas por Comisión Directiva.

Art. 4.2 - Cada Torneo deberá contar con un Juez General y un Responsable General del Torneo que será designado por la Comisión Directiva.

Art. 4.3 - Es responsabilidad de los organizadores designados de acuerdo a lo establecido en el punto 4.1., contar con todo el material necesario para llevar adelante el evento sin contratiempos. (Léase: planillas, rankings, papel, elementos de oficina, lapiceras, equipo de sonido, pelotas, etc.).

Art. 4.4 - El Responsable General del Torneo decidirá la ubicación de las mesas de control, de cobranzas y de exposición de premios.

Capítulo 5 RESPONSABILIDAD DE JUGADORES Y ENTRENADORES

Art. 5.1 - Responsabilidades de los Jugadores: 1. Deberán cumplir con las reglas básicas de comportamiento y acatar las decisiones de las autoridades del evento en el que participan. 2. Deberán vestir con ropas deportivas, siendo recomendable el uso de pantalón corto y remera de mangas cortas. Se permitirá el uso de pantalón deportivo largo pero no de pantalones tipo jean o similares.

4. Se jugara con pelotitas de plastico color BLANCA o naranja. Siendo así, no se permitirá, salvo excepción otorgada por el Juez General, el uso de vestimenta del mismo color (remera, pantalón, pollera). 5. La Comisión Directiva podrá decidir jugar con

pelotitas de color NARANJA en lugar del BLANCO, para lo cual publicará por los canales habituales de difusión y con la debida antelación dicho cambio.

Las paletas podran ser de tipo Recreativas, pero deberan tener goma y esponja en el caso de gomas lisas. No se podra jugar con paletas de madera ni corcho.

6. Se deberá contar con una paleta en buenas condiciones (sin inscripciones, ni dibujos, etc.), no estando permitidas las de juguete. No es necesario que las paletas sean aprobadas ITTF. La organización no está obligada a prestar paletas a los jugadores que no la lleven, sino que es responsabilidad de los mismos llevarla.

Todo jugador está obligado a officiar de contador de tantos. Aparte de los partidos correspondientes a los grupos de clasificación, deberá hacerlo cada vez que se le solicite mientras siga en competencia, y por lo menos en un partido más correspondiente a la ronda siguiente de la fase en la que fue eliminado. El jugador que se retirase de un torneo sin officiar de contador de tantos cuando le correspondiere y se le solicitase, podrá ser penado con la quita de los puntos obtenidos en dicho torneo.

El jugador debe estar atento al Torneo y no demorar el inicio y la continuidad del mismo. Mientras se estén jugando partidos de clasificación, deberá estar cerca de la mesa en la que le ha tocado jugar, y en la fase eliminatoria, deberá prestar atención a los llamados por altoparlante. Si después de tres llamados con intervalos de cinco minutos, el jugador no se presenta en la mesa y su delegado no comunica el motivo de la demora, se dará por perdido el partido.

Si por algún motivo el jugador debiera retirarse del evento, deberá dar cuenta

a los organizadores para evitar búsquedas innecesarias.

Art. 5.2- Responsabilidad y facultades de los entrenadores. 1. Los entrenadores de cada Institución deberán colaborar con los organizadores de evento en el normal desarrollo de los torneos, evitando, en lo posible, las discusiones exageradas y los reclamos desmedidos, teniendo presente que se trata de un circuito promocional y que los chicos que participan no

son jugadores experimentados.

Aun considerando que el Circuito Interescuelas está ajeno a la competitividad de los Circuitos federados, con fines educativos se permitirá la asistencia a los jugadores de un consejero/entrenador por Institución, quien debidamente identificado, será la única persona que podrá, antes del comienzo del partido y entre sets, realizar consejos técnicos al jugador, no permitiéndose la solicitud de "time out". Ni hablar entre puntos.

Los consejeros y/o entrenadores no deberán interferir en el normal desarrollo del evento; y no podrán realizar planteos o quejas al contador de tantos acerca de las decisiones que estos tomaren en el curso del partido, debiendo dirigirse en todos los casos a las autoridades del evento.

Los entrenadores, junto a las autoridades del evento, deberán contener y corregir a los padres y/o acompañantes que exageren en el aliento a los jugadores o que hostiguen a los rivales, como así también deberán informar y educar a los mismos en cuanto a la imposibilidad de efectuar consejos técnicos durante el partido.

Los entrenadores serán los primeros en respetar y en hacer respetar las premisas básicas del Fair Play (ver anexo 3), entre jugadores, familiares y amigos, y colegas; ya que el momento del juego es el mejor para formarlos dentro de las pautas del Juego Limpio, teniendo en cuenta que los participantes son en su gran mayoría principiantes.

Los árbitros designados por Fetemba tendrán el derecho de hacer respetar el buen comportamiento de los jugadores, entrenadores y público en general, aplicando las penalidades que define el Reglamento de Competencia ITTF. Capítulo 6 SISTEMA DE COMPETENCIA

Art. 6.1 - Todos los partidos serán jugados al mejor de 3 (tres) sets de 11 puntos, según el reglamento de la ITTF, a excepción del partido final (Llave A y B) de cada categoría, que se disputará al mejor de 5 (cinco) sets.

Art. 6.2 - Para que se realice una categoría deberá haber un mínimo de 3 jugadores inscriptos.

Art. 6.3 - Si en una categoría hubiere entre 3 y 5 jugadores inscriptos, estos jugarán por el sistema "todos contra todos".

Art. 6.4 - Si en una categoría hubiere 6 o más inscriptos se formarán grupos de 3 ó 4 jugadores donde jugarán todos contra todos al mejor de 3 (tres) sets, priorizando la mayor cantidad posible de grupos de 3 jugadores.

Art. 6.5 - Si en una categoría hubiere entre 6 y 11 jugadores, clasificarán 2 jugadores por zona, a una llave pre-sembrada. La misma se disputará bajo el sistema de Simple Eliminación. Los 3eros y 4tos jugaran una llave pre-sembrada de simple eliminacion B

Art. 6.6 - Cuando hubiere entre 12 y 65 IDEM PUNTO ANTERIOR

Art. 6.7 - Si en una misma categoría se inscribieren entre 66 y 131 jugadores, las zonas se jugarán a 1(un) set todos contra todos y, clasificarán los 2 primeros puestos de cada grupo a una Llave A, y se disputarán por el sistema de Simple Eliminación. Y el resto a llave B

Art. 6.8 - Si en una categoría hubiere 132 inscriptos o más, se jugará según el procedimiento detallado en el punto anterior, con la salvedad de que la totalidad de los partidos se disputarán a 1(un) set.

NOTA: EL JUEZ GENERAL PODRA DECIDIR O NO SI SE HACE LA LLAVE B EN ALGUNA CATEGORIA.

Art. 6.9 - Las zonas o grupos serán sembradas con una cabeza de serie de la siguiente manera: El 1o del Ranking en el grupo A, el 2o en el grupo B, el 3o en el C y así sucesivamente, utilizando el sistema "serpiente" para todos los jugadores rankeados. Los jugadores no rankeados se sortearán en las distintas zonas. Se cuidará, en la medida de lo posible, que los jugadores de una misma Institución no jueguen en el mismo grupo. Lo define el sorteo el software MANAGER

Art. 6.10 - Las posiciones en los grupos se determinarán según los procedimientos del Reglamento ITTF. Capítulo 7 RANKING INDIVIDUAL E INSTITUCIONAL

Art. 7.1 - Habrá un Ranking para cada categoría individual y un Ranking Institucional (Copa Challenger). ADEMAS SE JUGAR CON 2 TIPOS DE RANKIG. UNO CARRERA DE CAMPEONES CON PUNTAJE ACUMULATIVO PARA DETERMINAR LOS BECADOS Y PREMIADOS. OTRO RANKING SERA EL DE TENIS DE MESA PARA TODOS CON UN PUNTAJE DE RATING. LOS PARTIDOS DE INTERESCUELAS VAN A VARIAR EL PUNTAJE DE RATING COMO ASI LOS TORNEOS TMT JUGADOS.

EL PUNTAJE DE CARRERA DE CAMPEONES SOLO SE ACUMULA POR INTERESCUELAS JUGADOS.

Art. 7.2 - Cada jugador recibirá un puntaje en cada Torneo y los acumulará a lo largo de la temporada en curso. Este puntaje dependerá de que instancia haya alcanzado en el Torneo de acuerdo a la siguiente tabla:

LLAVE A

Instancia Puntaje

Primero 38

Segundo 31

Semifinales 25

4o de final 20

8o de final 16

16o de final 13

32o de final 10

64o de final 8

128° de final 6

256° de final 4 (...) 3 (...) 2 (...) 1

LLAVE B

El campeón tiene los mismos puntos del último de la A y así descendiendo en el mismo orden

Art. 7.3 – Si en una categoría hubiere entre 3 y 5 jugadores, se utilizarán los primeros escalones de la tabla precedente para la adjudicación de los puntajes correspondientes.

Art. 7.4 - En el caso de que haya igualdad de puntos entre dos o más jugadores en el Ranking, se considerará mejor posicionado el jugador que haya obtenido más puntos en el último torneo. En el caso de que en dicho torneo hayan obtenido el mismo puntaje, se considerará el anteúltimo torneo y así sucesivamente. Si la igualdad persiste se determinará por sorteo.

Art. 7.5 - El Ranking de Instituciones, se calculará sumando los puntajes acumulados a lo largo de toda la temporada por todos los jugadores que compiten representando a cada una de ellas. Al final de la Temporada se otorgará la Copa Challenger a la Institución que más puntos obtenga.

Art. 7.6 - Si un jugador cambiara de Institución en medio de una Temporada, los puntos obtenidos por éste hasta el momento del cambio, siguen perteneciendo a la Institución anterior, pero el jugador mantiene esos puntos en su haber personal. Esto se dejará claramente asentado al pie de los Ranking a los efectos de evitar errores de cálculo. Capítulo 8

PLAN DE BECAS

Art. 8.1 - Una vez disputados los 4 primeros torneos de la temporada, FETEMBA podrá becar o promover a cada uno de los jugadores que crea que por su nivel de juego deba participar del circuito federado.

Art. 8.2 - Una vez disputados el 50% de los Torneos de cada Temporada, se otorgarán becas a los primeros jugadores del Ranking de todas las categorías que el director crea conveniente

Art. 8.3 - Una vez disputados todos los Torneos de la temporada, el jugador o jugadora promovido o becado debiera optar por seguir en interescuekas o pasar a federados sin retorno alguno.

Art. 8.4 – El JUGADOR PROMOVIDO O BECADO tendrá derecho a la participación sin costo en los Torneos del Circuito Federado Individual del 2do semestre es decir del 5to al 8vo torneo

Art. 8.5 – La PROMOCION sólo cubre la participación en la categoría correspondiente por su edad, pudiendo participar en otras, pero abonando el costo de la inscripción. En ninguno de los casos deberá abonar el arancel de la afiliación anual.

Art. 8.6 – Los JUGADORES PROMOVIDOS dejaran de pertenecer al Circuito Interescuelas, y no podrán volver a participar en el mismo si optan por jugar en federados.

Art. 8.7 – El JUGADOR BECADO tendrá el derecho a la participación sin costo en los torneos del segundo semestre del año del Circuito Federado Individual de FETEMBA del año en curso, en forma simultánea a la participación en el Circuito Interescuelas.

Art. 8.8 – Los JUGADORES BECADOS, una vez finalizada la temporada de interesuelas (diciembre) en la cual fueron becados, pasaran a ser JUGADORES FEDERADOS SI ASI OPTAN y perderán el derecho a la participación en el Circuito Interescuelas, aun cuando no jueguen para un club definido, es decir, que sean LIBRES.

Art. 8.9 - El jugador BECADO/PROMOVIDO deberá participar con una paleta de competición con gomas aprobadas por la ITTF en los torneos del Circuito Federado.

Art. 8.10 – FETEMBA se reserva el derecho de extender una beca a algún jugador que no esté comprendido en el Art. 8.1.

Art. 8.11 - FETEMBA se reserva el derecho de autorizar a algún jugador, a competir en los Torneos Gran Prix del Circuito FATM, en forma simultánea a su participación en el Circuito Interescuelas.

Art. 8.12 – Los jugadores podrán participar por su cuenta del Circuito Nacional (FATM) en las siguientes Categorías: Damas Sub9, Damas Sub11, Damas Sub13, Damas Sub15 y Caballeros Sub9; sin perder su condición de jugador Interescuelas.

Art. 8.13 – FETEMBA se reserva el derecho de excluir a un jugador, promoviéndolo para el Circuito Federado de FETEMBA si la Comisión Técnica del Circuito Interescuelas determina que el nivel del jugador es muy superior al del Circuito Interescuelas.

Art. 8.14 – La Comisión Técnica del Circuito, estará conformada por uno de los Directores del circuito y el Juez General del circuito.

Art. 8.15 – Los jugadores del circuito, podrán apelar la decisión de la Comisión Técnica de BECARLOS/PROMOVERLOS, por intermedio de su entrenador, padre, y/o tutor, mediante nota a la Comisión Directiva de FETEMBA.

Fin del Reglamento