

## Bases de competencia - Copa Buenos Aires 2013

### 1. Lugar:

1.1. Cedima ubicado en el Barrio de San Justo (Arieta 3950)

### 2. Equipamiento:

2.1. Se contará con 14 mesas de competición aprobadas por la Internacional Table Tennis Federation (ITTF) marca DHS color azul.

2.2. Se utilizarán pelotas oficiales 3 estrellas color blanco marca Shildkrot

### 3. Categorías/Eventos:

3.1. Se jugarán los siguientes eventos:

3.1.1. Evento Equipos

3.1.2. Evento Dobles

### 4. Evento Equipos:

4.1. Se disputará en tres etapas: Etapa Qually, Zona Campeonato y Fase Final

4.1.1. Etapa Qually: Participarán todos los equipos excepto los preclasificados directamente a la Zona Campeonato. Se desarrollará en zonas de 3 o 4 equipos.

Los equipos que finalicen en los dos primeros lugares de su zona avanzarán a la Zona Campeonato y los que finalicen en tercer y cuarto lugar disputarán la "Copa Buenos Aires de Bronce".

4.1.2. Zona Campeonato: Participarán los equipos clasificados de la Etapa Qually y los 4 primeros equipos preclasificados, que accederán directamente a esta instancia. Se desarrollará en zonas de 3 equipos.

Los equipos que finalicen en el primer lugar de su zona disputarán la "Copa Buenos Aires de Oro" y los que finalicen en segundo y tercer lugar disputarán la "Copa Buenos Aires de Plata".

4.1.3. Fase Final (participan **todos** los equipos):

4.1.3.1. Copa Buenos Aires de Bronce: será disputada a simple eliminación por los equipos que queden en el tercer o cuarto lugar de la Etapa Qually. Se disputarán partidos para determinar el Campeón y todas las posiciones en orden decreciente.

4.1.3.2. Copa Buenos Aires de Plata: será disputada a simple eliminación por los equipos que queden en el segundo o tercer lugar de la Zona Campeonato. Se disputarán partidos para determinar el Campeón y todas las posiciones en orden decreciente.

4.1.3.3. Copa Buenos Aires de Oro: será disputada a simple eliminación por los equipos que queden en el primer lugar de la Zona Campeonato. Se disputarán partidos para determinar el Campeón y todas las posiciones en orden decreciente.

4.2. Disputa de encuentros. Se utilizará el sistema que se detalla a continuación:

4.2.1. Participarán un mínimo de cuatro y un máximo de seis jugadores por equipo.

4.2.2. Se jugarán cuatro partidos individuales y un doble.

4.2.3. Ningún jugador podrá disputar más de un partido de individuales.

4.2.4. El doble puede estar integrado por cualquier pareja de los integrantes del equipo, incluyendo aquellos que no disputaron singles.

4.2.5. Orden de los partidos:

4.2.5.1. Cuatro partidos individuales y luego un doble.

4.2.5.2. Antes de cada partido durante un mismo encuentro, el capitán del equipo deberá informar qué jugador, de los incluidos en la lista de buena fe (máximo seis), disputará el siguiente punto.

4.2.5.3. Formato de los partidos:

1. A vs. W

2. B vs. X

3. C vs. Y

4. D vs. Z

5. Doble

4.2.6. Todos los partidos serán al mejor de 5 (cinco) sets.

4.2.7. Cuando un equipo consiga ganar tres partidos, la serie se dará por terminada.

**ACLARACIÓN:** la cantidad de equipos preclasificados directamente a la Zona Campeonato podrá verse modificada en función de la cantidad de inscriptos.

## **5. Evento Dobles:**

5.1. Se disputará en dos etapas:

5.1.1. Etapa Qually: Participarán todas las parejas excepto las preclasificadas directamente al Cuadro Principal. Se disputarán en grupos de 3 con restos de 4 clasificando uno o dos por zona luego se jugará una llave simple eliminación, las rondas necesarias hasta que queden 8 parejas. Estas 8 parejas accederán al Cuadro Principal.

5.1.2. Cuadro Principal: Participarán las parejas clasificadas de la Etapa Qually más las parejas preclasificadas del 1º al 8º, que accederán directamente a esta instancia. Se disputará a simple eliminación.

5.2. Los partidos de la Etapa Qually serán al mejor de 5 (cinco) sets.

5.3. Los partidos del Cuadro Principal serán al mejor de 5 (cinco) sets.

**ACLARACIÓN:** la cantidad de parejas preclasificadas directamente al Cuadro Principal podrá verse modificada en función de la cantidad de inscriptos.

## **6. Inscripciones:**

6.1. Cada club podrá efectuar como máximo las siguientes inscripciones:

6.1.1. Evento por Equipos: 1 equipo

6.1.2. Evento de Dobles: 2 parejas

**Aclaración:** Los jugadores participantes del evento equipos no tendrán que ser necesariamente los mismos jugadores que participen del evento de dobles.

Es decir que cada institución podrá utilizar un mínimo de 4 y un máximo de 10 jugadores para cubrir el máximo cupo de inscripciones posibles (dos parejas de dobles y seis jugadores en el equipo).

## **7. Elegibilidad:**

7.1. Podrán participar únicamente aquellos jugadores que sean inscriptos por sus respectivos clubes.

7.2. Cada club podrá inscribir un máximo de un (1) jugador invitado por evento, siempre que dicho jugador haya participado en al menos un torneo Súper Serie, Grand Slam, o participe de la Liga de Equipos de FeTeMBA, durante la vigente temporada.

7.2.1. Se considerará como jugador invitado a aquel jugador que represente a otra asociación distinta de FeTeMBA en el circuito nacional.

7.3. FeTeMBA se reserva el derecho de invitar a instituciones no afiliadas, a fin de difundir y desarrollar el tenis de mesa y/o aumentar la competitividad del evento.

## **8. Presentación de inscripciones:**

- 8.1. Los clubes deberán presentar sus inscripciones para todos los eventos con la antelación que determine FeTeMBA.
- 8.2. En los días previos al inicio del torneo se realizará el sorteo del Evento Equipos y Dobles luego de lo cual las listas de buena fe de equipos no podrán ser modificadas.
- 8.3. Para que las inscripciones sean aceptadas estas deberán haber sido abonadas. El costo de la inscripción **por institución** será de \$500. El pago de este monto implicará el derecho de participación en todos los eventos según lo descrito en el punto 7.1 del presente reglamento.

## **9. Indumentaria:**

- 9.1. En el Evento Equipos los jugadores de un mismo equipo deberán utilizar igual o similar vestimenta y con una leyenda o insignia claramente visible que permita identificar a la institución a la cual representa.
- 9.2. En el Evento Dobles los jugadores de una misma pareja deberán utilizar igual o similar vestimenta.

## **10. Preclasificación:**

- 10.1. En el Evento Equipos:
  - 10.1.1. La preclasificación para el Evento por Equipos se efectuará según la suma del rating de los cuatro jugadores de mayor rating incluidos en la lista de buena fe de cada equipo.
  - 10.1.2. El equipo cuyos jugadores sumen la mayor cantidad de puntos de rating será el primer preclasificado, el que le siga será el segundo y así sucesivamente.
- 10.2. En el Evento Dobles:
  - 10.2.1. La preclasificación para el Evento de Dobles se efectuará según la suma del rating de ambos integrantes de la pareja.
  - 10.2.2. La pareja cuyos integrantes sumen la mayor cantidad de puntos de rating será la primera preclasificada, la que le siga será la segunda y así sucesivamente.

## **11. Sorteo:**

- 11.1. **Evento por Equipos:**
  - 11.1.1. Etapa Qually:
    - 11.1.1.1. Se utilizará el sistema “serpiente” de acuerdo a la preclasificación establecida por el criterio descrito en el punto 10.1 de este reglamento.
  - 11.1.2. Zona Campeonato:

- 11.1.2.1. Los equipos preclasificados para esta instancia serán sembrados de acuerdo al sistema “serpiente”.
- 11.1.2.2. Se sortearán los equipos clasificados de la Etapa Qually intentando que en cada zona haya igual cantidad de equipos que hayan clasificado en primer como en segundo lugar en la etapa anterior.
  - 11.1.2.2.1. Dos equipos que se hayan enfrentado en la Etapa Qually no podrán hacerlo en la Zona Campeonato.
- 11.1.2.3. Fase Final:
  - 11.1.2.3.1. Se utilizará el criterio descrito en el Reglamento Técnico de la ITTF.

## 11.2. **Evento de Dobles:**

- 11.2.1. Etapa Qually:
  - 11.2.1.1. Se utilizará el criterio descrito en el Reglamento Técnico de la ITTF.
  - 11.2.1.2. Se sembrará primero a las parejas que sean las número 1 de su respectiva institución, y luego a las parejas número 2.
    - 11.2.1.2.1. La pareja número 1 de una institución será la de mayor rating de esa institución en particular.
  - 11.2.1.3. El orden de sembrado entre parejas de igual jerarquía (parejas número 1 entre sí o parejas número 2 entre sí) estará dado por la preclasificación de las mismas, sembrando primero a la pareja con mayor rating.
  - 11.2.1.4. Dos parejas de una misma institución se sortearán en mitades opuestas del cuadro.
- 11.2.2. Cuadro Principal:
  - 11.2.2.1. Se utilizará el criterio descrito en el Reglamento Técnico de la ITTF.
  - 11.2.2.2. Dos parejas de una misma institución se sortearán en mitades opuestas del cuadro.

## 12. Programa de competencia tentativo:

- 12.1. Día 1 – Sabado 31 de Agosto
  - 12.1.1. Evento Equipos, Etapa Qually
  - 12.1.2. Evento Equipos, Zonas Campeonato y Fase Final “Copa Buenos Aires de Bronce”
  - 12.1.3. *Premiación Copa Bronce*

12.2. Día 2 – Domingo 1 de Septiembre

- 12.2.1. Evento Equipos, Fase Final “Copa Buenos Aires de Plata” y “Copa Buenos Aires de Oro”
- 12.2.2. *Premiación Evento Equipos*
- 12.2.3. Evento Dobles, Etapa Qually y Cuadro Principal.

**13. Premios:**

- 13.1. En el Evento Equipos se premiará con un trofeo a los equipos campeones de la Copa Buenos Aires de Oro, la Copa Buenos Aires de Plata y la Copa Buenos Aires de Bronce.

Además se entregarán medallas a los jugadores integrantes de los equipos que finalicen en los tres primeros puestos de cada una de las tres copas.

- 13.2. En el Evento Dobles se premiará a los 4 primeros puestos (dos terceros).

**14. Incidencia en el Ranking Todo Competidor de FeTeMBA:**

- 14.1. Serán considerados para el Ranking Todo Competidor de FeTeMBA los siguientes partidos:

- 14.1.1. Los singles disputados en el Evento Equipos, con factor 1,5 - 1 (para partidos ganados y perdidos, respectivamente).